

PROGRAMME DES 5-6 ANS de la 1^{er}e semaine

Fil conducteur : voyage à travers le temps gallo Romain

	LUNDI 9	MARDI 10	MERCREDI 11	JEUDI 12	VENDREDI 13
MATIN	<p style="text-align: center;">Atelier découverte de la pierre : Avec Françoise Tous les matins, si vous le souhaitez vous pourrez découvrir la pierre, les toucher, les gratter, les peindre avec des pigments, les dessiner.... Nous adapterons les ateliers aux volontaires et à leurs envies !</p>			<p style="text-align: center;">Sortie musée Gallo Romain Animation objets et matériaux + Balade à l'île Barlet</p>	<p style="text-align: center;">Les jeux olympiques des 4 vents S'inventer un nom, un cri de guerre et se préparer à affronter pleins d'épreuves : voici ce qui t'attends ! Surtout n'oublies pas ta gourde de potion magique !</p>
	<p style="text-align: center;">Construction d'une machine à voyager dans le temps</p>	<p style="text-align: center;">Fabrique ton casque de gaulois, ton bouclier ou ton épée Et mets-toi dans la peau d'un gaulois ou d'un romain.</p>	<p style="text-align: center;">Cuisine Gauloise</p>		
APRES-MIDI	<p style="text-align: center;">Jeux d'antan : Béret, billes, marelle, sables, élastique, boules pétanque carrée...</p>	<p style="text-align: center;">Mosaïque Croz'ART Pix (Avec des Crozets, tu pourras créer le pixel art de ton choix)</p>	<p style="text-align: center;">Romain / Gaulois (variante des douaniers contre bandits)</p>		

En fonction du nombre d'enfants, des conditions techniques et météorologique mais aussi des envies des enfants, les animations peuvent être modifiées.

PROGRAMME DES 5-6 ANS de la 2ème semaine

Fil conducteur : Artiste en herbe : musique chant et danse !

	LUNDI 16	MARDI 17	MERCREDI 18	JEUDI 19	VENDREDI 20
MATIN	<p>Création d'un orchestre Après avoir fabriqué un instrument, tu essaie de jouer en groupe...</p>	<p>Construction de radeaux</p>	<p>JOURNEE INCROYABLES Talent C\$4V Tout au long de la matinée, tu pourras choisir ton talent et répéter. En début d'après-midi, tu te prépareras : maquillage, coiffure, habillage... Le casting aura lieu à partir de 15h30 !</p>	<p>CREATION D'OEUVRES D'ART (couper, découper, coller, peindre : viens créer de tes 10 doigts une œuvre d'art qui te ressemble)</p>	<p>ANIMATION Kamishibai (Technique de contage japonais basée sur des images qui défilent dans un butai (théâtre en bois) à trois portes)</p>
APRES-MIDI	<p>Aqua musique (jeux d'eau musicaux)</p>	<p>Animation à la Résidence service (à confirmer)</p> <p>Balade à la rivière Test des radeaux</p>	<p>(Possibilité d'apporter vos instruments de musique, déguisements, objets fétiches...)</p>	<p>Espace jeu à Salaise</p>	<p>Peinture Temps fort avec parents / spectacle Kamishibai</p> <p>Temps fort avec parents Présentation du travail fait autour du Kamishibai</p>

En fonction du nombre d'enfants, des conditions techniques et météorologique mais aussi des envies des enfants, les animations peuvent être modifiées.

PROGRAMME DES 5-6 ANS de la 3^{ème} semaine

Fil conducteur : Cabanes en folies

	LUNDI 23	MARDI 24	MERCREDI 25	JEUDI 26	VENDREDI 27
MATIN	A définir	Land ART Viens laisser parler ton imagination en créant à l'aide de la nature		Robinson aventurier A la découverte de son île déserte	Cabane à oiseaux
APRES-MIDI	Construction de cabane	Construction de cabane	PISCINE au Rodhia à Salaise Penses à ton maillot, ton bonnet de bain, ta serviette, ta crème solaire et tes brassards	Préparation du temps fort : cuisine, déco... Temp, fort de l'été : animations à faire en famille + Pique-nique partagé	JEU COLLECTIF : Hommes en noir Cache-cache / Sardine

En fonction du nombre d'enfants, des conditions techniques et météorologique mais aussi des envies des enfants, les animations peuvent être modifiées.

PROGRAMME DES 5-6 ANS VACANCES de : 4ème semaine

Fil conducteur : Bouger, sauter, rouler !

	LUNDI 30	MARDI 31	MERCREDI 1	JEUDI 2	VENDREDI 3
MATIN	Création de T-shirt en papier	Balade dans le site romain		Activité manuelle (à définir) Jeu collectif Poules / Renards / Vipères	Découverte du site de la St Lazare
APRES-MIDI	Gymkhana (Circuit sportif)	Villes géantes : Jeux de rôle : vient te mettre dans la peau de différents personnage : coiffeurs, cuisto, serveurs, marchands, médecins... (possibilité d'apporter déguisements, accessoires) Nuitée départ pour Anjou vers 15h	Rallye Photos Intercentre à Anjou avec AFDL	FOOT Organisation de la Coupe des 4 Vents en partenariat avec les 7-9 ans	Course d'orientation

En fonction du nombre d'enfants, des conditions techniques et météorologique mais aussi des envies des enfants, les animations peuvent être modifiées.